

SEMI-CONTACT

I-EQUIPACIÓN Y EQUIPACIÓN:

Se requiere uniforme marcial y será obligatorio el uso de Guantes de semi con dedos cubiertos y guantes de 10 oz para el light, casco, botines, bucal, espinilleras, coquilla y protector pectoral (Chicas)

Guantes, casco, botines, bucal, espinilleras y coquilla.

II-PUNTUACIÓN:

- Puños 1 puntos
- Barridos 1 puntos
- Patadas a la cabeza 2 puntos
- Patadas salto al cuerpo 2 puntos
- Patadas salto cabeza 3 puntos

A.) Las técnicas legales deberán realizarse sobre zonas permitidas. Los golpes se realizarán con manos y pies, y siempre con contacto limpio, se reservará la potencia y fuerza plena ya que de lo contrario podría ocasionar accidentes, noqueos o pérdida de las capacidades ofensivas o defensivas del contrario.

B) Si un ataque se realiza en el aire, para marcar punto, este deberá caer dentro del área del ring.

C) Los barridos continuados no serán marcados.

D) Si el árbitro ve una acción válida de ser punto, dará la orden de STOP, contará las banderas y dará los puntos apropiados al peleador.

E) Si uno de los jueces ve un punto lo señalará, siendo entonces el central quien dará la voz de stop y proceder al recuento de banderas, (se necesita un mínimo de dos banderas del mismo color para otorgar punto, si en el campeonato hay más banderas el peleador con mayoría de estas será quien obtenga el punto).

F) El ganador será quien más puntos obtenga al final del encuentro o automáticamente en caso de superar al contrario en más de diez puntos

G) Si es dado un punto cuando el tiempo expira, deberán llamarse a todos los oficiales para consultar si el ataque

H). Otra forma de ganar son la descalificación y el abandono.

III- PENALIZACIONES

Las amonestaciones son llevadas durante todo el combate.

Un aviso- Amonestación

Dos avisos-Punto penalización

Tres avisos-Descalificación

Nota: Un peleador no puede recibir una amonestación y a la vez un punto.

Las salidas son contabilizadas aparte, a la tercera salida es un punto menos y se le avisa que a la 4 salida, es descalificación.

Las grandes y graves violaciones de este reglamento serán motivo de penalización y en graves extremos de descalificación.

El uso de palabras ofensivas puede provocar la descalificación.

IV- TIEMPO

Los asaltos serán de 2 minutos.